Elements of Lagrangian Mechanics Applications to Mobile Robotics

> Sébastien Boisgérault CAOR, Mines ParisTech

> > Sept. 29, 2015

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三 のへぐ

About This Document

- This work is licensed under a: Creative Commons Attribution 3.0 Unported License: http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/
- This document is written in Markdown. If you're looking at plain text file named slides.txt, you may generate a pdf document slides.pdf with:
 - \$ pandoc -t beamer -o slides.pdf slides.txt

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

For more options, refer to:

http://johnmacfarlane.net/pandoc/

Modelling of Mechanical Systems – A Short History

- Precursors: Galileo, Descartes, etc.
- Classical (Newtonian) Mechanics: Newton, 1687: Philosophiae Naturalis Principia Mathematica
- Analytical (Lagrangian) Mechanics: Joseph-Louis Lagrange, 1788: Méchanique Analitique
- Analytical (Hamiltonian) Mechanics:
 William Rowan Hamilton 1834: On the Application to Dynamics of a General Mathematical Method previously applied to Optics

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

What's new in Analytical Mechanics ?

Same modelling of mechanical systems in the end, but a different way to discover the system equations.

Analytical Mechanics:

- relies on the principle of stationary action (calculus of variation, good for maths),
- the steps are easy to automate (good for complex systems and computers),
- describes constrained mechanical systems without extra hassle (good for robotics),
- unveils additional structure of the mechanical system (good for physics and control).

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Lagrangian Mechanics Concepts

- $q \in \mathbb{R}^n$: generalized coordinates,
- $\dot{q} \in \mathbb{R}^n$: generalized velocities,
- $K(q, \dot{q}) \in \mathbb{R}$: kinetic energy,
- $V(q) \in \mathbb{R}$: potential energy,
- $L(q, \dot{q}) = K(q, \dot{q}) V(q)$: lagrangian,

▲ロ ▶ ▲周 ▶ ▲ 国 ▶ ▲ 国 ▶ ● の Q @

• $f \in \mathbb{R}^n$: extra forces.

Euler-Lagrange Equations

The trajectories q(t) followed by the system satisfy:

$$\frac{d}{dt}\nabla_{\dot{q}}L - \nabla_{q}L = f$$

▲□▶ ▲圖▶ ▲ 臣▶ ▲ 臣▶ ― 臣 … のへぐ

It's a result of the principle of stationary action: we solve

 $\min_q A(q)$

with

$$A(q) = \int L(q(t), \dot{q}(t)) dt$$

・ロト・日本・ヨト・ヨー うへの

Examples - Punctual Mass

A point with mass m at the location (x, y, z), subject to the force f.

$$q = \left[\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array} \right]$$

$$L(q,\dot{q}) = \frac{1}{2}m\left(\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2\right)$$

The Euler-Lagrange equation delivers:

$$m\left[\begin{array}{c} \ddot{x}\\ \ddot{y}\\ \ddot{z}\\ \ddot{z} \end{array}\right] = f$$

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ □臣 ○のへ⊙

Examples - Simple Pendulum, 1 d.o.f.

Consider the planar system made of a punctual mass m connected by a massless rod of length ℓ to the origin, subject to the gravity force.

We select as a generalized coordinate q the angle θ between the rod and the lowest position. Then, the lagrangian is equal to:

$$L(\theta,\dot{\theta}) = \frac{1}{2}m(\ell\dot{\theta})^2 + mg\ell\cos\theta$$

The Euler-Lagrange equation provides:

 $m\ell^2\ddot{\theta} + mg\ell\sin\theta = 0$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Examples - Simple Pendulum, 2 d.o.f. (3D)

Same setting, but without the planar restriction.

A new angle α determines the rotation w.r.t. the vertical axis of the rod.

$$\boldsymbol{q} = \left[\begin{array}{c} \boldsymbol{\theta} \\ \boldsymbol{\alpha} \end{array} \right]$$

$$L(q, \dot{q}) = \frac{1}{2}m\ell^2(\dot{\theta}^2 + (\sin\theta)^2\dot{\alpha}^2) + mg\ell\cos\theta$$

The Euler-Lagrange equation provides:

$$m\ell^{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & (\sin\theta)^{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta} \\ \ddot{\alpha} \end{bmatrix} = m\ell^{2}\cos\theta\sin\theta \begin{bmatrix} \dot{\alpha}^{2} \\ -2\dot{\alpha}\dot{\theta} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} mg\ell\sin\theta \\ 0 \end{bmatrix}$$

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ のQで

Euler-Lagrange Equations - Explicit Form

Write

$$K(q,\dot{q})=rac{1}{2}\dot{q}^{t}M(q)\dot{q}$$

where $M(q) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ is the symmetric, non-negative (generalized) mass (inertia) matrix. The Euler-Lagrange equations become

$$M(q)\ddot{q} = f - \nabla_q V(q) - C(q, \dot{q})\dot{q}$$

where $C(q, \dot{q})\dot{q}$ are the centrifugal and Coriolis forces.

$$C(q, \dot{q})\dot{q} = \frac{dM(q)}{dt}\dot{q} - \frac{1}{2}\nabla_q \left(\dot{q}^t M(q)\dot{q}\right)$$

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

Centrifugal and Coriolis forces

The matrix $C(q, \dot{q}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ may be defined in terms of the **Christoffel symbols** of the tensor metric *M*:

$$C_{ij} = \frac{1}{2} \sum_{k} \left(\frac{\partial M_{ij}}{\partial q_k} + \frac{\partial M_{ik}}{\partial q_j} - \frac{\partial M_{kj}}{\partial q_i} \right) \dot{q}_k$$

N.B.: the matrix

$$\frac{d}{dt}M(q)-2C(q,\dot{q})\dot{q}$$

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

is anti-symmetric.

Total Mechanical Energy

The total mechanical energy of the system is

$$H(q,\dot{q}) = K(q,\dot{q}) + V(q)$$

Its evolution is driven by:

$$\dot{H} = f \cdot \dot{q}$$

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三回 のへぐ

Hamiltonian Mechanics

It provides an alternate representation of the Euler-Lagrange equations.

Consider L as a function of \dot{q} for a fixed value of q.

Compute its **Legendre transform** H(p, q):

$$H(p,q) = \max_{\dot{q} \in \mathbb{R}^n} (p \cdot \dot{q} - L(q, \dot{q}))$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

We call:

- p: (generalized) momentum,
- H: hamiltonian.

Assume that

$$K(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \dot{q}^{t} M(q) \dot{q}, \ M(q) = M(q)^{t}, \ M(q) > 0$$

There is a unique \dot{q} solution of the Legendre maximisation problem, and one-to-one mapping

$$(q,\dot{q})\longleftrightarrow(p,q).$$

We also have

$$p =
abla_{\dot{q}} L(q, \dot{q}) = M(q) \dot{q}$$

$$H(p,q) = \frac{1}{2}p^{t}M(q)^{-1}p + V(q) = K(p,q) + V(q)$$

▲□▶ ▲圖▶ ▲ 臣▶ ▲ 臣▶ ― 臣 … のへぐ

H is the **total mechanical energy** of the system.

$$\nabla_{p}H(p,q) = \dot{q} + (\nabla_{p}\dot{q})p - (\nabla_{p}\dot{q})\nabla_{\dot{q}}L(q,\dot{q}) = \dot{q}$$
$$\nabla_{q}H(p,q) = (\nabla_{q}\dot{q})p - \nabla_{q}L(q,\dot{q}) - (\nabla_{q}\dot{q})\nabla_{\dot{q}}L(q,\dot{q})$$
$$\nabla_{q}H(p,q) = -\nabla_{q}L(q,\dot{q}) = f - \frac{d}{dt}\nabla_{\dot{q}}L = f - \dot{p}$$

These computations lead to:

$$\begin{cases} \dot{q} = +\nabla_{p}H(p,q) \\ \dot{p} = -\nabla_{q}H(p,q) + f \end{cases}$$

It's now trivial to prove results such as:

$$\dot{H} = f \cdot \dot{q}$$

Change of Coordinates

The Euler-Lagrange equations are invariant by change of coordinate system: if

$$\frac{d}{dt}\nabla_{\dot{q}}L - \nabla_{q}L = f$$

and

$$q' = \phi(q)$$

then

$$\frac{d}{dt}\nabla_{\dot{q}'}L-\nabla_{q'}L=f$$

・ロト・日本・ヨト・ヨト・ヨー うへで

with

$$\dot{q}' = [
abla_q \phi(q)]^t \dot{q}$$
 $f' = [
abla_q \phi(q)]^{-t} f$

so that the power expression is preserved through the change of variables:

$$P = f \cdot q = f' \cdot q'$$

▲□▶ ▲圖▶ ▲ 臣▶ ▲ 臣▶ ― 臣 … のへぐ

Constrained Systems

Consider mechanical systems subject to constrained on the admissible motions having the structure

$$\Sigma(q)\dot{q}=0,\ \Sigma(q)\in\mathbb{R}^{m imes n}$$

Note that geometric – or **holonomic** - constraints, which have the structure G(q) = 0, may be described in this framework with

$$\Sigma(q)=\nabla_q G(q)^t.$$

If the extra force f_{Σ} needed to enforce the constraint does not work (no exchange of energy), we end up with

$$\exists \lambda \in \mathbb{R}^m, f_{\Sigma} = \Sigma(q)^t \lambda$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

$$\begin{cases} M(q)\ddot{q} = f - \nabla_q V(q) - C(q, \dot{q})\dot{q} + \Sigma(q)^t \lambda \\ \Sigma(q)\dot{q} = 0 \end{cases}$$

Assume that $\Sigma(q) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ is full rank (m < n), that is

 $\dim \ker \Sigma(q) = n - m$

Pick a n imes (n-m) matrix S(q) of full rank (n-m) such that: $\Sigma(q)S(q)=0$

$$\Sigma(q)\dot{q} = 0 \iff \exists \eta \in \mathbb{R}^{n-m}, \ \dot{q} = S(q)\eta$$

The vector η explicits the **degrees of freedom** of the system.

Equivalent to

$$\begin{cases} M_r(q)\dot{\eta} = S(q)^t(f - \nabla_q V(q) - C(q, \dot{q})\dot{q} - M(q)\frac{dS(q)}{dt}\eta) \\ \dot{q} = S(q)\eta \end{cases}$$

with the reduced mass matrix:

$$M_r(q) = S(q)^t M(q) S(q)$$

・ロト・日本・ヨト・ヨー うへの

Kinematic Modelling of Mobile Robots

Consider a mobile robots with:

- n fixed or orientable wheels,
- a rigid chassis.

We attach to the chassis a mobile frame, described w.r.t. a fixed frame by:

- the coordinates x, y of its origin,
- an orientation angle θ .

We set

$$\xi = \left[\begin{array}{c} x \\ y \\ \theta \end{array} \right]$$

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三 のへぐ

A wheel *i* is described by:

- ▶ a (common) wheel radius r,
- its coordinates (X_i, Y_i) in the mobile frame,
- the steering angle γ_i,
 (0 when the wheel points in direction of the 2nd frame axis).

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

• the wheel rotation angle ϕ_i .

Rotation Matrices

Let

$$R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

and

$$\mathcal{R}(heta) = \left[egin{array}{ccc} \cos heta & -\sin heta & 0 \ \sin heta & \cos heta & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{array}
ight]$$

・ロト・日本・ヨト・ヨト・ヨー うへで

- $R(\theta)$ is a rotation matrix,
- $\mathcal{R}(\theta)$ is a homogeneous rotation matrix.

No-Slip Pure Roll (NSPR) Condition

The velocity of the center of the wheel *i*, in the fixed frame coordinates, is given by:

$$\vec{v}_i = R(\theta)R(\gamma_i) \begin{bmatrix} 0\\ \dot{r\phi_i} \end{bmatrix}$$

Under the NSPR assumption, it also is:

$$\vec{v}_i = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} + \dot{\theta} R(\pi/2) R(\theta) \begin{bmatrix} X_i \\ Y_i \end{bmatrix}$$

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三 のへぐ

Collecting these equations for all wheels leads to:

$$\begin{vmatrix} C(\gamma)\mathcal{R}(\theta)^{-1}\dot{\xi} &= 0\\ J(\gamma)\mathcal{R}(\theta)^{-1}\dot{\xi} &= r\dot{\phi} \end{vmatrix}$$

with

$$C(\gamma) = \begin{bmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ +\cos\gamma_i & +\sin\gamma_i & +X_i\sin\gamma_i - Y_i\cos\gamma_i \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ J(\gamma) = \begin{bmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ -\sin\gamma_i & +\cos\gamma_i & +X_i\cos\gamma_i + Y_i\sin\gamma_i \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

・ロト・4回ト・ミト・ミート ヨー のへの

The kinematic constraint $C(\gamma)\mathcal{R}(\theta)^{-1}\dot{\xi} = 0$ may be explicited if we introduce full-rank matrix $\Sigma(q)$ of size $n \times m$ whose columns form a basis of ker $C(\gamma)$.

$$C(\gamma)\Sigma(\gamma)=0$$

The kinematic equations may be rewritten as:

$$\begin{vmatrix} \dot{\xi} &= \mathcal{R}(\theta)\Sigma(\gamma)\eta \\ \dot{r\phi} &= J(\gamma)\Sigma(\gamma)\eta \end{vmatrix}$$

where $\eta \in \mathbb{R}^m$ is a free vector.

Geometric Interpretation

There is a unique location where the velocity of the chassis is 0, unless the velocity field is a **uniform translation**.

This is the instantaneous center of rotation of the system.

Let (x^*, y^*) be its coordinates in the mobile frame. They are solutions of:

$$\begin{bmatrix} 0\\0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x}\\\dot{y} \end{bmatrix} + \dot{\theta}R(\theta)R(\pi/2)\begin{bmatrix} x^{\star}\\y^{\star} \end{bmatrix},$$

that is

$$\begin{bmatrix} x^* \\ y^* \end{bmatrix} = R(\pi/2 - \theta) \begin{bmatrix} \dot{x}/\dot{\theta} \\ \dot{y}/\dot{\theta} \end{bmatrix}$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Homogeneous coordinates (X^*, Y^*, Z^*) of the ICR is a triple such that there is a $t \in \mathbb{R}$ with

$$\left[\begin{array}{c} X^{\star} \\ Y^{\star} \\ Z^{\star} \end{array}\right] = \left[\begin{array}{c} tx^{\star} \\ ty^{\star} \\ t \end{array}\right]$$

A triple of homogeneous coordinates for the ICR are obtained by:

$$\begin{bmatrix} X^{\star} \\ Y^{\star} \\ Z^{\star} \end{bmatrix} = \mathcal{R}(\pi/2)\mathcal{R}(\theta)^{-1}\dot{\xi}$$

It is such that $Z^{\star} = \dot{\theta}$.

The uniform translation may be described in the same setting: it corresponds to $Z^* = \dot{\theta} = 0$. The kinematic constraints on $\dot{\xi}$ given by

$$C(\gamma)\mathcal{R}(\theta)^{-1}\dot{\xi}=0$$

are equivalent to the constraints

$$C(\gamma)\mathcal{R}(-\pi/2)\left[\begin{array}{c}X^{\star}\\Y^{\star}\\Z^{\star}\end{array}\right]=0$$

(ロ)、(型)、(E)、(E)、 E) の(()

Example – Kinematic Chariot Model

Select a mobile frame in the middle of the two wheels, the second axis pointing forward:

$$\left[\begin{array}{c}X_1\\Y_1\end{array}\right] = \left[\begin{array}{c}-e\\0\end{array}\right], \ \left[\begin{array}{c}X_2\\Y_2\end{array}\right] = \left[\begin{array}{c}+e\\0\end{array}\right]$$

Fixed wheel orientations $\gamma_1 = \gamma_2 = 0$.

$$C(\gamma) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \ J(\gamma) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -e \\ 0 & 1 & +e \end{bmatrix}$$

We have dim ker $C(\gamma) = 2$. We may pick

$$\Sigma(\gamma) = \left[egin{array}{cc} 0 & 0 \ 1 & 0 \ 0 & 1 \end{array}
ight], \ \eta \in \mathbb{R}^2$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

That choice leads to:

$$\dot{x} = -(\sin \theta)\eta_1$$
$$\dot{y} = +(\cos \theta)\eta_1$$
$$\dot{\theta} = \eta_2$$
$$\dot{r\phi_1} = \eta_1 - e \times \eta_2$$
$$\dot{r\phi_2} = \eta_1 + e \times \eta_2$$

Hence:

• η_1 is the linear velocity of the center of the mobile frame,

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ □臣 ○のへ⊙

• η_2 is the chassis angular velocity.

Example – Kinematic Bicycle Model

Select a mobile frame centered on the fixed wheel, the second axis pointing forward:

$$\left[\begin{array}{c}X_1\\Y_1\end{array}\right] = \left[\begin{array}{c}0\\0\end{array}\right], \left[\begin{array}{c}X_2\\Y_2\end{array}\right] = \left[\begin{array}{c}0\\\ell\end{array}\right]$$

Fixed wheel $\gamma_1 = 0$, orientable wheel γ_2 .

$$C(\gamma) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0\\ \cos \gamma_2 & \sin \gamma_2 & -\ell \cos \gamma_2 \end{bmatrix}$$
$$J(\gamma) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0\\ -\sin \gamma_2 & \cos \gamma_2 & \ell \sin \gamma_2 \end{bmatrix}$$

We have dim ker $C(\gamma) = 1$. We may pick

$$\Sigma(\gamma) = \begin{bmatrix} 0\\ \cos \gamma_2\\ \sin \gamma_2/\ell \end{bmatrix}, \ \eta \in \mathbb{R}^1$$

That choice leads to:

$$\begin{array}{rcl} \dot{x} &=& -(\sin\theta\cos\gamma_2)\eta_1 \\ \dot{y} &=& +(\cos\theta\cos\gamma_2)\eta_1 \\ \dot{\theta} &=& (\sin\gamma_2/\ell)\eta_1 \\ \dot{r}\dot{\phi_1} &=& (\cos\gamma_2)\eta_1 \\ \dot{r}\dot{\phi_2} &=& \eta_1 \end{array}$$

・ロト・日本・ヨト・ヨト・ヨー うへで

Hence:

• η_1 is the linear velocity of the front wheel.

Example - Dynamic Chariot Model

Kinetic Energy: if the mass M of the chassis is uniformly distributed on a disk of radius r centered in the middle of the wheels, the mass density ρ satisfies:

$$\rho(x,y) = \begin{vmatrix} M/(\pi e^2) & \text{if } x^2 + y^2 \le e^2, \\ 0 & \text{otherwise.} \end{vmatrix}$$

The kinetic energy is

$$K = \frac{1}{2}M(\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + \frac{1}{2}I\dot{\theta}^2$$

where the **moment of inertia** is given by:

$$I=\int \rho(x,y)(x^2+y^2)dxdy=\frac{Me^2}{2}.$$

The **mass matrix** of the (reduced) system with generalized coordinates $q = \xi$ is:

$$M(\xi) = \left[\begin{array}{rrr} M & 0 & 0 \\ 0 & M & 0 \\ 0 & 0 & Me^2/2 \end{array} \right]$$

This matrix is independant of ξ , therefore the Coriolis and centrifugal forces are 0. Moreover

$$S(\xi) = \begin{bmatrix} -\sin\theta & 0\\ +\cos\theta & 0\\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$-S(\xi)^{t}M(\xi)\frac{dS(\xi)}{dt} = 0$$
$$M_{r}(\xi) = S(\xi)^{t}M(\xi)S(\xi) = \begin{bmatrix} 1 & 0\\ 0 & Me^{2}/2 \end{bmatrix}$$

The generalized (motor) forces *f* that correspond to the generalized coordinates $\xi = (x, y, \theta)$ are:

$$f = \left[\begin{array}{c} f_{x} \\ f_{y} \\ c \end{array} \right]$$

where (fx, fy) are the cartesian coordinates of the motor force exerted on the center of the mobile frame and c is the torque applied to the chassis.

Consequently, the kinematic equations are supplemented by:

$$\begin{array}{rcl} M\times \dot{\eta_1} &=& -f_x \sin\theta + f_y \cos\theta \\ Me^2/2\times \dot{\eta_2} &=& c \end{array}$$

Structural Properties - Typology of Mobile Robots

The type of a wheeled mobile robot is a pair (δ_m, δ_s) where:

► δ_m is the degree of mobility: the number of degrees of freedom in a given wheel configuration:

 $\delta_m = \dim \ker C(\gamma) = \dim \{ \operatorname{admissible ICR} \} + 1$

(日)((1))

 δ_s is the degree of steerability: the extra number of degrees of freedom associated to orientable wheels.

Robots with the same type share similar structural properties.